Skat ルール早見—ひとみさん 2019 年 6 月 11 日

1　ゲームの流れ

カードを配る　→　ビッドをする　→　スカート交換、ゲームの種類を決める　→　トリックテイキング　→　得点計算
配り方: 3 →スカート 2 → 4 → 3　（4 人以上）ディーラーと（5 人）ディーラーの 3 つ左隣は不参加、ディーラーの次がオープニングリード
ビッドは勝ち抜き方式（先のビッドに優先権）

2　カード

基本の目的: 61 カード点以上獲得/ヌルゲーム: 1 トリックも取らない
♣J♠J♥J♦J は常に切札

表 1　カード点

A	11
10	10
K	4
Q	3
J	2
総計	120

表 2　ランクの順

スートゲーム	切札	J♣ > J♠ > J♥ > J♦ > A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
	切札以外	A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
グランド	切札	J♣ > J♠ > J♥ > J♦
	切札以外	A > 10 > K > Q > 9 > 8 > 7
ヌルゲーム		A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7

3　ゲーム点

Gp = 基本点 × 達成点、失敗ならば 2 倍
ビッドの点数に足りず失敗→達成点を増やし、ビッドの点数を超えたところで Gp とし、それの 2 倍の失点
シュワルツ→全トリック取る/シュナイダー→ 90 点以上/ウベア→手札を公開して全トリック
　いずれもハンドゲームのときにのみ宣言可能（宣言せずとも、成り行きで達成は可能）
ウィズ/ウィズアウト→上から何枚の連続した切札を持っている/いないか

表 3　基本点

スートゲーム	♦	9
	♥	10
	♠	11
	♣	12
グランド		24

表 4　達成点

		シュワルツ	シュナイダー	89–31	逆シュナイダー	逆シュワルツ
スートゲーム		3	2	1	2	3
ハンドゲーム	宣言無し	4	3	2	3	4
	シュナイダー宣言	5	4	4	5	6
	シュワルツ宣言	6	6	6	7	8
	ウベア宣言	7	7	7	8	9

+ウィズ/ウィズアウト

表 5　基本点（ヌルゲーム）→達成点は 1 固定

ヌル（ハンド）	ヌル（スカート）	ヌル・ウベア（ハンド）	ヌル・ウベア（スカート）
23	35	46	59

4　ビッド可能な点数

18 ♦2 → ♦ のスートゲーム、達成点 2 で 18 Gp　G→グランド

18　♦2
20　♥2
22　♠2
23　ヌル（スカート）
24　♣2
27　♦3
30　♥3
33　♠3
35　ヌル（ハンド）
36　♦4, ♣3
40　♥4
44　♠4
45　♦5
46　ヌル・ウベア（ハンド）
48　♣4, G2
50　♥5
54　♦6
55　♠5
59　ヌル・ウベア（ハンド）
60　♥6, ♣5
63　♦7
66　♠6
70　♥7
72　♦8, ♣6, G3
⋮